



УТВЕРЖДАЮ

Директор СООО «ЭкоБел «Колбовичи»

Крылов С.В.

«14» мая 2025 г.

ПОЛОЖЕНИЕ
о проведении
ВОЕННО-СПОРТИВНОЙ ИГРЫ «ЗАРНИЦА-2025».

Время проведения: 1 июня 2025 с 11.00 до 17.00.

Место проведения: парк-отель «Яркий» (д.Колбовичи, Барановичский район)

Организаторы: СООО «ЭкоБел «Колбовичи», в\ч 33933.

Военно-спортивная игра «Зарница» пройдёт в рамках празднования 80-летия Победы советского народа в Великой Отечественной войне и приурочена к Международному Дню защиты детей.

Цель игры: воспитание у молодого поколения чувства патриотизма, гражданского долга, уважения к воинской славе и памяти героев.

К участию приглашаются команды детей – участники военно-патриотических клубов, школьники в возрасте от 11 до 15 лет. Состав команды – до 8 чел., не менее 5 мальчиков.

Сопровождение команд осуществляют руководители клубов (отрядов) из числа организаторов (педагогов) в количестве 1-2 человека и иные заинтересованные лица, отвечающие за военно-спортивную и военно-патриотическую подготовку.

Руководитель команды несет ответственность за:

формирование отряда;

подготовку пакета заявочной документации в соответствии с требованиями данного Положения и за ее достоверность;

наличие необходимого снаряжения, формы одежды;

соблюдение дисциплины, санитарных норм и техники безопасности всеми членами команды.

Руководитель команды имеет право получать справки в Штабе игры «Зарница» и в судейской коллегии по всем вопросам, связанным с организацией и проведением игры.

Руководитель не вправе вмешиваться в работу судей; создавать помехи деятельности судейских бригад.

К игре «Зарница» допускаются участники, **не имеющие медицинских противопоказаний (основная группа здоровья)** для участия в физкультурно-спортивных мероприятиях.

Участники отряда обязаны:

соблюдать настоящее Положение, требования Штаба игры «Зарница» и судейской коллегии игры «Зарница»;

соблюдать требования безопасности во время участия в мероприятии и при нахождении на объектах игры «Зарница»;

соблюдать этические нормы поведения и общения как внутри команды, так и с членами других команд, членами Штаба и судейской коллегии игры «Зарница»;

соблюдать санитарно-гигиенические и экологические требования;

в случае плохого самочувствия своевременно обращаться в медицинский пункт игры «Зарница» или руководителю команды для дальнейших действий;

соблюдать форму одежды, указанную в настоящем Положении;

соблюдать программу проведения игры «Зарница».

Регистрация команд: в срок до 26 мая 2025 года руководители команд связываются с организатором и высылают Заявку на участие своих команд на электронную почту (legosteva_lena@mail.ru). В Заявке необходимо указать: название команды, её принадлежность, город, ФИО и возраст участников, ФИО руководителя группы, контактный телефон. Телефон для справок +375-29-729-72-76.

Каждая команда должна иметь: название, отличительный элемент одежды (типа кепка, жилет, бандана, нашивка или что-то другое), удобную спортивную одежду и обувь.

Команды должны прибыть на место к 11.00 для подготовки и проведения инструктажа, проведения жеребьёвки. Построение для Открытия Игры «Зарница» в 12.00. Старт Игры в 12.15.

Каждой команде выдаётся карта с определённым маршрутом и присваивается порядковый номер согласно жеребьёвке.

Задача команды – пройти 9 пикетов по указанному на карте маршруту, найти и доставить в Штаб секретные документы.

Команды идут в сопровождении своего руководителя.

О прохождении каждого пикета в карте команды делается отметка судьи на пикете. Задания будут указаны в маршруте. После выполнения задания на каждом пикете команда получает один элемент кода, указанного на карте, с помощью которого можно найти секретные документы.

Пикет 1. «Военная эстафета». Участники команды проходят этапы:

1-ый участник - разборка автомата

2-ой участник – сборка автомата

3-ий участник – снаряжение магазина

4-ый участник –изготовка к стрельбе

5-ый участник – бег с катушкой кабеля на финиш со всеми участниками команды.

Участвуют все члены команды.

Оценивается скорость прохождения дистанции и правильность выполнения задания.

Пикет 2. «Разведчики».

На столе разложены предметы (10 -15 штук). Команде даётся 30 сек., чтобы запомнить - какие предметы находятся на столе. Затем стол накрывается плащ-палаткой, а команда записывает в бланке предметы, которые запомнила.

Участвуют все члены команды.

Оценивается количество правильно записанных предметов.

Пикет 3. Викторина «Мы помним, мы гордимся». Участники команды отвечают на 10 тематических вопросов (на заготовленном бланке). Тематика вопросов – Великая Отечественная война.

Участвуют все члены команды.

Оценивается количество верных ответов.

Пикет 4. «Ориентирование». Участники команды должны по компасу и подсказкам пройти поочерёдно от 1 до 8 вешки (ориентиры). На 1 вешке судья выдаёт команде компас (можно иметь свой), конверт с подсказкой (количество метров и направление по азимуту) и фиксирует время старта команды. Команда движется по заданному направлению, находит вешку под номером 2, где-то рядом конверт с очередной подсказкой и запиской «2 вешка найдена» (эту записку команда забирает с собой в качестве доказательства, что вешка найдена). Далее команда движется по подсказке к 3-ей вешке и т.д. На последней 8-ой вешке судья фиксирует время финиша, проверяет наличие записок-доказательств о прохождении этапа «Ориентирование».

Участвуют все члены команды. Прохождение всех ориентиров (вешек) обязательно!!!

Оценивается скорость прохождения дистанции.

Пикет 5. «Шифровальщики». Команде выдаётся бланк, на котором зашифрована фраза и дан код расшифровки. Задача команды – расшифровать и записать в бланк фразу.

Оценивается скорость выполнения задания.

Пикет 6. «Медсанбат». Участники накладывают шины двум бойцам (по очереди) и переносят их на носилках из одной точки в другую.

Участвуют все члены команды.

Оценивается качество наложения шины и скорость прохождения дистанции.

Пикет 7. «Минное поле». На площадке установлены мины. Задача участника команды с завязанными глазами собрать все мины, команда даёт участнику подсказки – левее, правее, назад, вперёд и т.п.

Участвуют 3 человека от команды по очереди.

Оценивается скорость прохождения дистанции – результаты 3-х участников суммируются.

Пикет 8. «Метание гранаты». Участники должны попасть в цель макетом гранаты. Цель состоит из трёх секторов. Попадание в дальний сектор – 2 очка, средний – 3, ближний – 1 очко. Каждый участник делает по два броска.

Участвуют все члены команды.

Оценивается количество попаданий всей команды.

Пикет 9. «Ворошиловский стрелок». Участники стреляют по мишеням из пневматической винтовки. Каждому участнику даётся право 5 выстрелов.

Участвуют все члены команды.

Оценивается количество попаданий всей команды.

Секретные документы. После прохождения всех пикетов у команды на руках будет 9 символов – это элементы кода для поиска секретных документов. Команда финиширует с секретными документами в руках.

Подведение итогов и награждение.

Для подведения итогов создаётся штаб командиров (жюри).

По результатам прохождения на каждом пикете определяются места. По окончании Игры данные результаты заносятся в сводную таблицу и суммируются. Побеждает команда, набравшая наименьшую сумму.

Победители награждаются командными Кубками, Дипломами 1, 2, 3 степени и медалями (все члены команды).

Участникам команды, занявшей 1 место, выдаются сертификаты на посещение Зип-лайна (аттракцион спуск по канату- троллею, 200м)

Участникам команды, занявшей 2 место, выдаются сертификаты на посещение 1 уровня Верёвочного парка.

Участникам команды, занявшей 3 место, выдаются сертификаты на аренду электросамоката на 30 минут.

Участники команд, не занявшие призовые места, получают дипломы за участие и посещение спортивного озера с кормлением форели.

Финансирование.

Расходы по организации Игры и награждению несёт СООО «ЭкоБел «Колбовичи».

Транспортные расходы по доставке команд несут направляющие организации.

На территории парк-отеля будет организована военно-полевая кухня (солдатская каша, чай, вода).